Anleitung WebShop SWISS \$ CASINOS

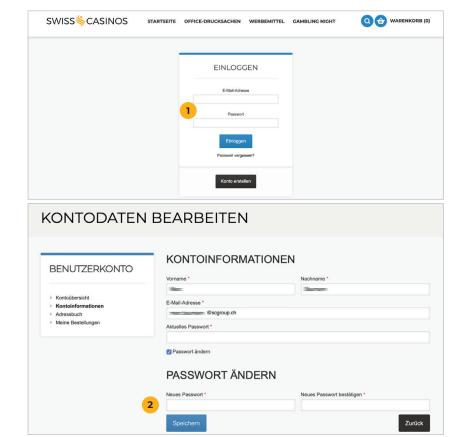
scswebtoprint.ch

1 Einloggen

E-Mail-Adresse: **persönliche E-Mail-Adresse** Passwort: **scs2020** (Initialpasswort)

Passwort ändern

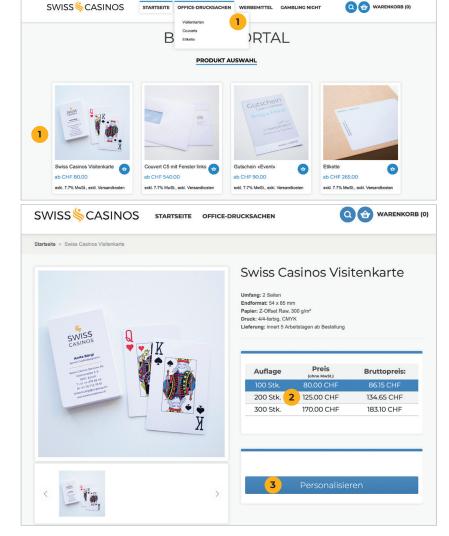
Nach 1. Login unter **Benutzerkonto -> Kontaktinformationen** ein persönliches
Passwort erstellen und speichern.



Produkt bestellen

1 Produkt auswählen unter den Produkt-Rubriken oder Produktbild auswählen z.B. Visitenkarten

- 2 Auflage bestimmen und anklicken
- Personalisieren anklicken
 Weiterführung auf die Personalisierungsseite des ausgewählten Produkts



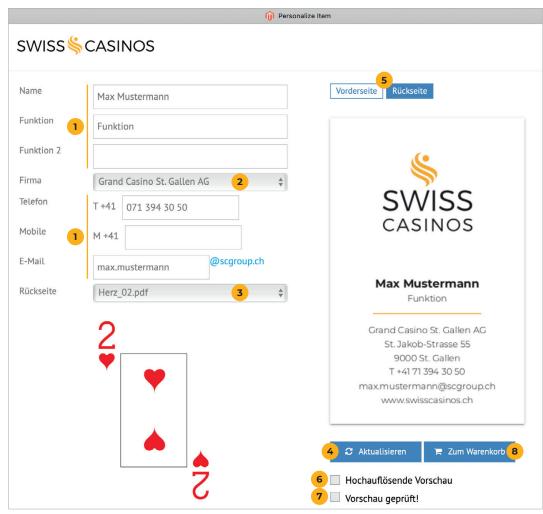
Produkt personalisieren

- 1 Textfelder ausfüllen
- Casino-Standort auswählen
- 3 Rückseiten-Sujet auswählen
- Aktualisieren

 Die Voransicht
 der Visitenkarte
 wird aktualisiert
 und kann
- Wechsel zwischen Vorder- und Rückseite

kontrolliert werden.

- 6 Hochauflösende Vorschau z.B. für Kontrolle
- Vorschau geprüft Anklicken, wenn das Produkt kontrolliert und für die Bestellung bereit ist.



Wichtig: Für eine aktuelle Vorschau -> Aktualisieren

8 Zum Warenkorb hinzufügen

Beschrieb **«Projekt speichern/laden»** auf Seite 3 unten.

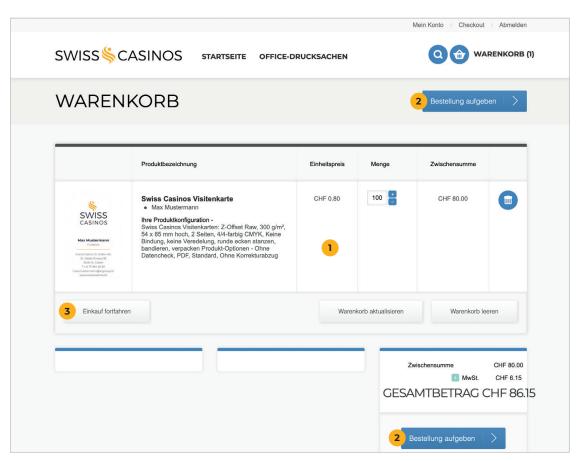
Warenkorb

- 1 Überprüfung Bestellung
- 2 Bestellung aufgeben
 Weiterleitung auf die Checkout-Seite

oder

3 Einkauf fortsetzen

Weitere Produkte betellen und dem Warenkorb hinzufügen.



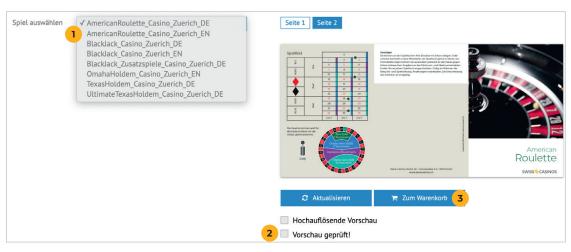
Druckprodukt auswählen

z.B. Spielerklärung

1 Dropdown öffnen

Gewünschtes Produkt auswählen.

- 2 Vorschau prüfen Anklilcken und Produkt prüfen.
- Zum Warenkorb hinzufügen



Bildsujet ändern

z.B. Plakat

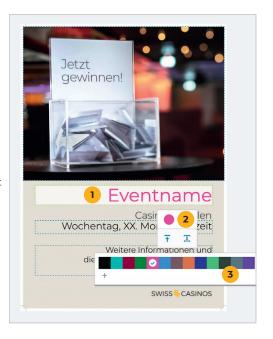
- Bildgalerie
 anklicken
 Kategorien erscheinen.
- 2 Kategorie auswählen Bildauswahl erscheint.
- 3 Bild auswählen
 Bild anklicken und das
 grüne Quadarat auf
 das Symbolbild
 ziehen.



Farbe ändern

z.B. Plakat, Gutschein

- 1 Farbzeile anklicken Farbsymbol erscheint
- 2 Farbsymbol anklicken Swiss Casinos-Farbauswahl erscheint
- Farbe auswählen



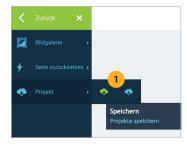
Seite zurücksetzen

- 1 Seite zurücksetzen anklicken Blitz erscheint
- 2 Blitz anklicken Seite wird in den Ursprungszustand gesetzt



Projekt speichern

z.B. Visitenkarten, Plakat, Gutschein. ...

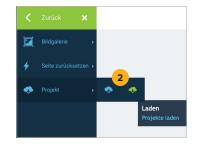


1 Projekte speichern

Produkte können gespeichert und später wieder bearbeitet werden.

Projekte laden
Gespeicherte Projkete laden

und bearbeiten



Checkout

Bestellung auslösen



Fortsetzen anklicken

- 4 AGB bestätigen
- 5 Zahlungspflichtig bestellen

Die Bestellung wird ausgelöst und der ERNi Druck und Media AG übermittelt.

Der Besteller erhält ein Bestätigungs-E-Mail.

